



COVID-19  
HUMANIDADES UNAM  
RETO SOCIAL

# Concurso juvenil de creación multimedia Las y los jóvenes se quedan en casa

La Coordinación de Humanidades de la Universidad Nacional Autónoma de México con el propósito de integrar a las y los estudiantes del bachillerato universitario a formar parte del análisis de la situación de emergencia sanitaria global, así como incentivar al seguimiento de las medidas emitidas por las autoridades de salud, convoca a las alumnas y los alumnos inscritos en los planteles de la Escuela Nacional Preparatoria y del Colegio de Ciencias y Humanidades a participar en la concurso de creación de contenidos multimedia "Los jóvenes se quedan en casa".

## BASES DE PARTICIPACIÓN

### De las y los participantes

1. Podrán participar las y los estudiantes inscritas (os) en el año lectivo 2020 o en el semestre 2020-2 provenientes de alguno de los cinco planteles del Colegio de Ciencias y Humanidades y de los nueve planteles de la Escuela Nacional Preparatoria.

### De la naturaleza de los contenidos multimedia

2. Los contenidos que pueden ser inscritos a la presente convocatoria son: videos, animación e infografías.

- Tanto los videos como las animaciones deberán presentarse en formato mp4, con una duración máxima de los 3 minutos.
- Las infografías deberán ser presentadas en formato png o pdf, con una dimensión de 29.7 x 21.0 centímetros, preferentemente en orientación vertical.

3. El trabajo propuesto deberá ser inédito y originalidad en su totalidad: no podrán emplearse secuencias, audio, música, marcas, logotipos o cualquier otro material que se encuentre protegido por la Ley Federal del Derecho de Autor o la Ley de Propiedad Industrial.

4. Los trabajos que por su peso no puedan ser compartidos vía correo electrónico, deberán ser almacenados en un servicio de alojamiento (Dropbox o Google Drive) y, posteriormente, generar un vínculo que permita su descarga.

5. La temática en torno a la cual deben girar los contenidos son:

- La importancia de quedarse en casa
- Sana distancia
- Medidas de higiene

La lista de temas anterior no es restrictiva y se permite la combinación de dos o tres de ellos, incluso es posible añadir temas nuevos siempre y cuando se privilegie a los tópicos enlistados.

6. La autoría de los contenidos multimedia es única y sólo se podrá inscribir una pieza por participante.

7. Para la evaluación de los trabajos inscritos, se considerará la creatividad, así como el claridad de los temas y el mensaje que se busca transmitir.

### De la inscripción de los trabajos

8. Los trabajos se deberán enviar de manera electrónica a la dirección de correo electrónico: [jovenes@humanidades.unam.mx](mailto:jovenes@humanidades.unam.mx) con el asunto: "INSCRIPCIÓN CREACIÓN MULTIMEDIA". El correo deberá contener:

a) Hoja de datos, en formato Word, que contenga la siguiente información:

- Nombre completo de la o del concursante;
- Seudónimo bajo el cual se inscribe la pieza;
- Número o números telefónicos de contacto;
  - Número de cuenta;
- Plantel y grado en que se encuentra inscrita o inscrito;
  - Fecha de nacimiento;

b) Digitalización en formato pdf de:

- Comprobante de estudios en el que conste su pertenencia académica;
  - Identificación oficial vigente (credencial de elector, credencial de estudiante, pasaporte, etc.);
- En caso de ser menor de edad, la o el participante deberá incluir la identificación oficial vigente de la madre, del padre o el/la tutor(a).

c) La vínculo de Internet que permita la descarga del archivo del trabajo multimedia o, en caso de que el tamaño del archivo lo permita, el trabajo adjunto.

La recepción de correos quedará abierta a partir de la publicación de esta convocatoria en la página de la Coordinación de Humanidades y hasta las 23:59 horas del 30 de junio de 2020.

9. Se guardará confidencialidad de los datos personales de las y los participantes, según el Reglamento de Transparencia, Acceso a la Información Pública y Protección de datos Personales para la UNAM.

### Del Jurado Calificador

10. El Jurado Calificador estará integrado por la coordinadora de Humanidades y dos investigadores de renombre del Subsistema de Humanidades de la UNAM.

11. El fallo será definitivo e inapelable y se publicará en la página electrónica de la Coordinación de Humanidades.

12. Las juegos premiados con los tres primeros lugares serán publicadas en la página electrónica de la Coordinación de Humanidades.  
De los premios

13. Para cada una de las dos categorías habrá tres premios: \$10,000.00 al primer lugar, \$5,000.00 al segundo y \$2,500.00 al tercero. En función de la calidad de los trabajos se podrán otorgar menciones honoríficas

14. Los casos no previstos en esta Convocatoria serán resueltos por el Jurado Calificador.

Mayores informes:

[secretaria\\_academica@humanidades.unam.mx](mailto:secretaria_academica@humanidades.unam.mx)  
[jovenes@humanidades.unam.mx](mailto:jovenes@humanidades.unam.mx)